

Alors tu t'es bien amusé ?

Voici toutes les corrections :

- 1) Une couronne _ il est né en 1027
- 2) Il y a 3 visages _ l'horloge et le thermomètre
- 3) La croix latine _ des gargouilles
- 4) 10 chiens qui représentent la fidélité 2 lions qui représentent la force et 0 chats
- 5) En haut sur la colline
- 6) Saut de loup à côté de la pelouse, épis de faîtage sur le toit et la salle du carrosse au niveau de la porte
- 7) À toi de trouver le chemin !
- 8) Réponses 1 et 3 _ Diane, Artémis, Apollon
- 9) L'arc
- 10) L'octogone (8 côtés) _ C'est à l'ombre de ces hêtres que les guises tenaient leurs conseils au XVI^e siècle
- 11) Laisse libre court à tes talents !

Tu peux aussi t'amuser à colorier les petites images vides !

À présent, tu es un enquêteur/ une enquêtrice en herbe et tu connais beaucoup de choses sur l'histoire de la ville d'Eu !

Merci et à bientôt !



L'ivret jeux sur le parcours du patrimoine de la ville d'Eu

Tout au long de ta visite, tu vas découvrir des monuments de la ville, nous t'invitons à remplir ce petit livret de jeu pour apprendre pleins de choses tout en t'amusant ! Bonne visite !



Parfois devant les énigmes, tu trouveras un  cela signifie que cette question est réservée aux plus grands, mais tu peux toujours les essayer !

L'  est destiné aux plus petits détectives !

1 La stèle de Guillaume le Conquérant



Que portent l'homme et la femme sur la tête ? Une _ _ _ _ _



Sur la stèle, trouve l'année de naissance de Guillaume le Conquérant, observe bien !

Il est né en _ _ _ _ .

2 L'ancien hôtel de ville



Combien de visages vois-tu sur la façade du bâtiment ? Il y en a _ _
Trouve les 2 instruments de mesure sur l'ancien hôtel de ville et entoure l'image correspondante !

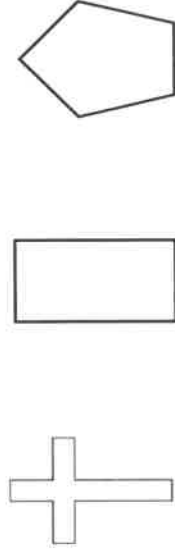


Le savais-tu ? En 1844, le roi Louis-Philippe a fait construire un groupe de 7 bâtiments et en 1855, la ville d'Eu y a installé son nouvel hôtel de ville !

3 La Collégiale



La collégiale, comme tout monument religieux a une forme spécifique, entoure la forme correspondant à la collégiale.



Reilie les numéros dans l'ordre et observe le dessin obtenu !

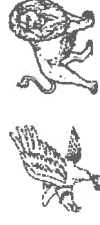
On appelle ces sculptures chimériques des G _____ S !



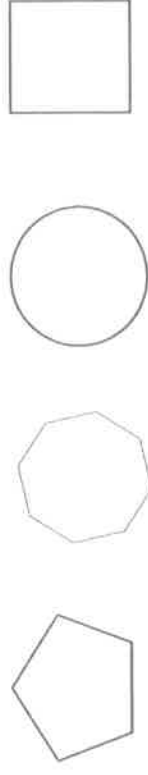
Indice : Ces petits êtres sont représentés avec des ailes dans le bossu de Notre-Dame !

Le savais-tu ? La Collégiale est dédiée à l'archevêque de Dublin mort à Eu en 1180. Cet édifice du XII^e siècle fait partie de l'art gothique flamboyant.

9 La table des Guises



La forme de la table sous les hêtres a une forme particulière, entoure la figure géométrique correspondante.



Observe la phrase écrite sur le dessus de la table et sépare la phrase ci-dessous.

« C'est à l'ombre de ces hêtres que les Guises tenaient leurs conseils au XVI^e siècle »

10 La souche du Guisard

Essaie de redessiner la souche de l'arbre sous les branches.

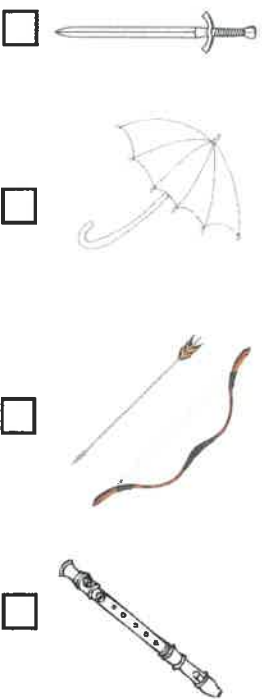


Le savais-tu ? Ce hêtre tient son nom de la famille fondatrice du château : les Guises. Le Guisard a été planté en 1588 à l'âge de 3 ans, il a donc plus de 437 ans ! Malheureusement, il a dû être abattu en 2017 à cause de maladies.

8 Que pouvait bien tenir Apollon dans sa main ?



Cocher la réponse qui te semble la plus logique.



Dessine dans sa main l'objet qu'Apollon a perdu :



Le savais-tu ? Le château est l'œuvre du duc de Guise, il a été commencé en 1578. Puis, Napoléon I, ainsi que Louis-Philippe, en ont fait leur résidence. L'avancement du château a évolué au fil du temps. La plupart de la décoration des pièces vient du célèbre architecte Eugène Viollet-le-Duc !

La crypte de la Collégiale



Dans la crypte sont représentés les gisants des comtes d'Eu, mène l'enquête et compte le nombre d'animaux sculptés à leurs pieds. Attention aux pièges !



4 Le point de vue



Admire la jolie vue et trouve la chapelle, puis entoure la sur la photo !

Elle s'appelle la chapelle Saint L_____T O'Toole



Le savais-tu ? La chapelle a été construite au XIXe siècle à l'emplacement où Saint-Laurent O'Toole aurait aperçu la ville d'Eu à son arrivée en 1180.

5 La cour du château d'Eu



Relis les noms des parties du château aux points sur l'image.

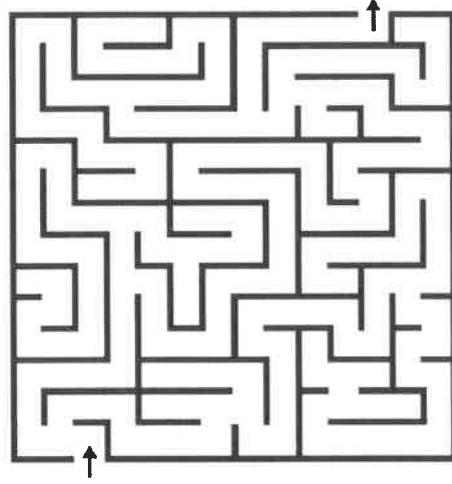


- Epis de faîtage ● Saut de loup (il y en a 2) ● Salle du carrosse

6 La statue du Duc Ferdinand d'Orléans



Regarde le grand cavalier ! Il s'appelle Ferdinand d'Orléans !
Aide-le à sortir du labyrinthe !



7 Le jardin à la Française

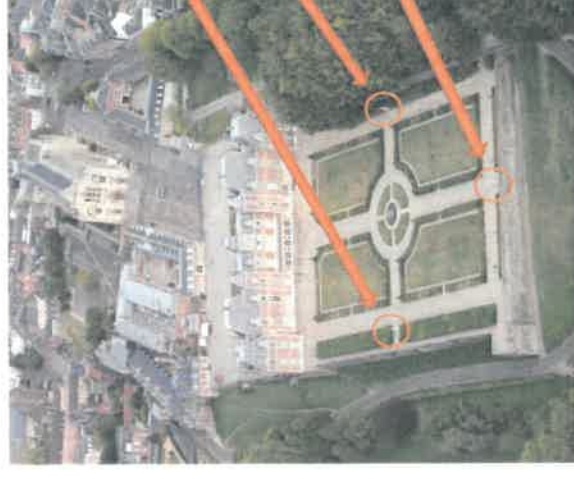


Entoure les bonnes réponses :
Le jardin est dit « à la Française » Car :

- Les massifs sont symétriques et géométriques avec des codes particuliers.
- Les allées sont sinueuses et pleines de recoins.
- Tous les arbustes sont bien taillés.
- La nature reprend ses droits !



Regarde les étiquettes dans le parc et essaie de retrouver le rosier Louis-Philippe, puis remplace le sur la photo ci-dessous.



Remplace le nom des dieux et déesses sculptés au bout des flèches sur l'image. Elles sont toutes les 3 dans le jardin, à toi de les retrouver !

Le savais-tu ? C'est la Grande Mademoiselle qui a aménagé le jardin et Louis-Philippe y a créé la roseraie.